

- ✓ NA PŘÍKLADECH SE STUDENTI SEZNÁMÍ SE ZÁKLADNÍMI POSTUPY TVORBY WWW STRÁNEK
- ✓ PŘÍKLADY JE TŘEBA DŮKLADNĚ PROSTUDOVAT A PROCVIČIT
- ✓ Jednotlivé části je nutno kombinovat a vyzkoušet různé varianty
- ✓ PŘÍKLADY JSOU ZJEDNODUŠENÉ A NEODPOVÍDAJÍ VALIDACI PODLE W3C

základy psaní dokumentu pomocí HTML

Zdrojový kód se zapisuje do textového editoru, např. Poznámkový blok. Příponu změníme na html. V názvu nepoužíváme nepovolené znaky, mezery apod. např.: stranka.html

HTML je značkovací jazyk, pomocí kterého se vytváří webové stránky. Dříve sloužil jen pro úpravu textu a jeho formátování. Dnes se nepoužívá jen pro úpravu textu, ale například i obrázků a různých objektů. V tomto jazyku jsou nejzákladnější tagy, u kterých se nastavuje jejich atribut a jemu zase hodnota. Syntax vypadá tedy takto: <tag atribut="hodnota"> např.:

Mezi tagem a atributem se píše vždy mezera. Za atributem se píše 'rovnítko', za ním uvozovky, do kterých se napíše hodnota. Tagy můžou být **párové** i **nepárové**. Když je tag párový, syntaxe bude vypadat takto:

<tag atribut="hodnota"> nějaký text </tag>

 text znamená: písmo barva červená

TAG ATRIBUT HODNOTA ATRIBUTU

U nepárového tagu není tag uzavřený.

kostra stránky - Mozilla Firefox 🔳 🗖 🔀	🗾 kostra .html - Poznámko
or Úpr <u>a</u> vy <u>Z</u> obrazení <u>H</u> istorie Nápo⊻ěda	Soubor Úpravy Formát Zobrazení Ná
stra stránky	<html></html>
jsem programátor!	<title> kostra stránky <body> Už jsem programátor! </body> </title>
Dbsah stránky se píše mezi tagy <body></body>	a . Formátování textu provede



formátování textu	
	html public "-//w3c//dtd html 4.0<br transitional//cz"> <html><head><title> první stránka</title></head></html>
🧧 prvni stránka - Mozilla Firefox 📃 🗖 🔀	<body></body>
tady je první nadpis a zde normální text. a ještě jeden řádek	<h1> Tady je první nadpis </h1> a zde normální text. a ještě jeden řádek <h2>Tady je nadpis color>druhé velikosti, částečně obarvený.</h2> Tagy se nesmí křížit!
tady je druhý nadpis, trochu obarvený.	Tady je napsaný barevný text.
Tagy se nesmí křížit! Tady je napsaný barevný text. a tady je ještě barevnější barevný text. .::	a tady je ještě barevnější barevnější barevný te xt.
nadpis <hn> n je číslo 1 – 6 n barva písma zápis barvy : název (nefunguje vždy) nebo velikost písma <size="číslo"> jde jen odstavec odstavec (center - zarovnání na střed left- vlevo rig _{horní index _{horní index _{olní index <br <="" th=""/><td><pre>hapř.: <h1>, <h5> číslo barvy v hexadecimálním tvaru: #xxxxxx o relativní velikost ght - vpravo) > - nebo - silné písmo > - kurzíva > - podtržené tloušťku, délku e mít velikost 12 a bude červené</h5></h1></pre></td>}}}</size="číslo"></hn>	<pre>hapř.: <h1>, <h5> číslo barvy v hexadecimálním tvaru: #xxxxxx o relativní velikost ght - vpravo) > - nebo - silné písmo > - kurzíva > - podtržené tloušťku, délku e mít velikost 12 a bude červené</h5></h1></pre>

zarovnání, řádek a odstavec

 čtvrtá - Mozilla Firefox tady je první nadpis 	<html><head> <title> čtvrtá </title> </head></html>
Na tomto textu si procvičíme zarovnávání textu doleva, na střed a doprava. dále si procvičíme zalamování textu do řádků a odstavečků.	<body> <h2> tady je první nadpis </h2> Na tomto textu si procvičíme zarovnávání textu doleva, <div align="center"> na střed a </div> <div align="right">doprava. </div> dále si procvičíme zalamování otavtu</body>
Od slovo <i>dále</i> je text na novém řádku, protože <div> patří mezi blokové elementy (Podobně jako <h>. Co jde po nich, to se zobrazí na novém řádku.)</h></div>	do řádků a odstavečků.

PROCVIČ:



pozadí stránky, obrázek jako pozadí



<html> <head> <title> pátá </title> </head> <body bgcolor="lime"> na této stránce je barevné pozadí
 POZOR NA ČITELNOST TEXTU </body> </html>







Barvy se zapisují pomocí anglických názvů (viz seznam) nebo číselným hexadecimálním kódem ve tvaru #rrggbb. Kód barvy zjistíme např. pomocí programu CDrop.

tabulky

⊌ tabu	l <mark>ky</mark> - Moz	illa Firet	fox
na	adpis tabı	ılky	
[ltext]	l ltext2	ltext3	
2text1	2text2	2text3	
3text1	3text2	3text3	
			_
n> zformát n> a	tuje text r určuie bu	na střed Iňku	a t

moje poznámky

určuje řádek

🥹 Mozilla Firefox				
	ltextl	ltext2	ltext3	
	2text1	2text2	2text3	
	3text1	3text2	3text3	
0	Opera			
				4
	ltextl	ltext2	ltext3	1
	2text1	2text2	2text3	
[3text1	3text2	3text3	
0	Intern	et Expl	pr	
	1 + + 1	142	14mmt2	
	2text1	2text2	2text3	
	3text1	3text2	3text3	
		1		

```
... <body>
<table border="13" bordercolor="blue"
bordercolorlight="lime">
 <font color="red">1text1 
     1text2 
     1text3  
2text1 
     2text2 
     2text3  
 3text1 
     3text2 
     3text3  
</body> ...
```

Prohlížeče mohou zobrazovat kód stránek odlišně. Je vhodné stránky otestovat alespoň v těch nejpoužívanějších.



tvorba webových stránek pomocí HTML v příkladech



tabulky – rozměry, okraje, rámečky

```
<table border="1" cellpadding="10"
cellspacing="25" >
                                ltext1
                                      1text2
                                            1text3
1text1 
   1text2 
                                2text1
                                      2text2
                                            2text3
 1text3  
 2text1 
   <td > 2text2 </td>
    2text3  
...
 1text1 
    1text2 
 1text3  
1text1
                                           1text2 ||1text3
   2text1 
    2text2 
    2text3 
 3text1 
                            2text1
                                           2text2 2text3
    3text2 
                            3text1
                                           3text2 3text3
    3text3  
...
```

obtékání tabulky : text obtéká tabulku tabulku je možno rozdělit do vodorovných částí (skupin) pomocí <thead> <tfood> horizontální zarovnání v buňce: valign (top, middle, bottom)

procvičení tabulek

ltextl			
	2text2	2text3	
2text1	3text2	3text3	2text4
	4text2	4text3	

ltext1	1text2	1text3	ltext4
2text1	2++2		2text4
3text1	ZIEXIZ		3text4
4text1	4text2	4text3	4text4

1text1			1text2
2text1	2text2	2text3	
3text1	3text2	3text3	2text4
4text1	4text2	4text3	

ltextl			
2text1	2text2	2text3	2text4
3text1	2440		3text4
4text1	StextZ		4text4

ltextl	text2	ltextl ltext2 ltex	xt3 ltext4
2text1 2text2 2text3		2text1	2text4
Stext1 Stext2 Stext3	Stext4	3text1 2text2	3text4
4text1 4text2 4text3		4text1 4text2 4tex	xt3 4text4
Itextl		Itext1	
2text1 2text2 2tex	ct3 2text4	2text2 2te:	xt3
Stext1 Stort2	3text4	2text1 3text2 3te:	xt3 2text4
4text1	4text4	4text2 4te	xt3

Vyzkoušej si vnořené tabulky změnu barvy pozadí jednotlivých částí změnu rámečků atd., rozměry tabulky – absolutní i relativní

tvorba webových stránek pomocí HTML v příkladech

Před umístěním obrázku do webové stránky je třeba upravit jeho rozměr, jde o jeho datovou velikost. Velikost obrázku by neměla být větší než 100-200 kB. (kromě originálu, ke kterému má směřovat speciální odkaz)

Úprava fotky se provádí v grafickém editoru, např. Zoner Photo Studio. Šířka fotky stačí 800 px. Obrázek uložíme do stejné složky, ve které je uložena stránka, raděj do složky na obrázky. Ukládáme-li obrázky do jiné složky (např.: "IMG"), pak vložení obrázku má tuto podobu.

Procvič vložení více obrázků na jednu stránku, s rámečkem nebo bez, s mezerami apod. **Zopakuj** si úpravu velikosti (rozměry, stupeň komprese, datová velikost) fotografie v grafickém editoru

odkazy, e-mail

Na tuto stránku umístíme odkazy na naše i cizí stránky. Zde je odkaz na <u>seznam</u>

obrázek jako odkaz | směřuje na seznam.

Odkaz na stránku (t.j. soubor s názvem stranka.html) ve stejné složce jako je tato stránka<u>odkaz</u> odkaz do jiné složky jinýodkaz a dál pokračuje třeba text.

.. <body> Na tuto stránku umístíme odkazy na naše i cizí stránky.
 Zde ie odkaz na seznam

 obrázek jako odkaz , odkaz směřuje na seznam.

 Odkaz na stránku (t.j. soubor s názvem stranka.html) ve stejné složce jako je tato stránka odkaz
 odkaz do jiné složky jinýodkaz a dál pokračuje třeba text. </body> ...

Barvu odkazů měníme v tagu <body>. link - barva odkazu, vlink - navštívený odkaz, alink - odkaz, na který právě klepnuto

odkaz

např.: <body alink="barva" vlink=" barva" link=" barva" >

Tady je <u>e-mail:</u> panu Novákovi.

záložky: odkaz lze směřovat i na jiné místo stránky. odkaz nějaký text



druh odrážky: disk – puntík, circle – kolečko, square - čtvereček druh číslování : 1 - normální číslování, A - velké písmenkování, a - malé písmenkování I římské číslice i malé římské číslice







plovoucí rám





obrázková mapa 😓 ..:: klikací mapa ::.. - Mozilla Firefox části obrázku fungují jako odkazy na jiné Soubor Úpravy Zobrazení Historie Zál<u>o</u>žky Nå stránky 🗌 ...:: klikací mapa ::... +musí se: klikací mapa propojit s obrázkem ٠ zde je nějaký obsah stránky mapu (obrázek) rozdělit na jednotlivé části • následovaný klikací mapou z oblasti udělat odkaz ...<body> zde je nějaký obsah stránky
 následovaný klikací mapou
 <map name="ctverecky"> <area href="prvniklikmap.html" shape="rect" coords="80, 80, 130, 130"> a tady pokračuje obsah stránky <area href="druhaklikmap.html" shape="rect" coords="20, 20, 50, 50"> </map>
 a tady pokračuje obsah stránky </body> </html> v tagu <map> se definují vlastnosti obrázkové mapy <area> definuje oblasti obrázku (80,80) name pojmenuje mapu R=usermap propojí mapu s obrázkem (xy) shape= rect obdélník (130.130)circle kruh (x,y,R) poly mnohoúhelník

metadata, entity, znaková sada

Metadata jsou informace v HTML dokumentu, která se nezobrazují. Obsahují informace o stránce, pro servery, pro prohlížeče, vyhledávače a roboty. Tagy meta se zadávají do hlavičky HTML dokumentu <html> <head> <title>...</title> <meta ...> <meta ...> </head> <body> ...

<meta name="description" content="Popis tvorby a publikování WWW stránek pro začátečníky i profesionály."> text se objeví pod titulkem při výpisu z vyhledávání

<meta name="keywords" content="hudba,kytara,flétna,fletna,Oldfield,Asonance,Spirituál"> slova jsou vyhledávána vyhledávači (googlem a seznamem údajně ne)

<meta http-equiv="Content-language" content="cs"> nastavení české sady

<meta charset="windows-1250"> nebo <meta charset="UTF-8"> informace o kódování češtiny, je vhodné ho napsat ještě před <title>

entity

některé znaky prohlížeč nevypíše a je třeba je zapsat speciálně: znak < musíme v kódu napsat jako < mezeru jako apod.

<	<	±	±	
>	>	×	×	
&	&	©	©	