

Přehled vlastností stylů

Styly jsou dnes nejefektivnějším způsobem, jak ovládat grafický vzhled stránek. Definují přes padesát vlastností, které slouží k nastavení jednotlivých vizuálních atributů elementů. V následujících tematicky rozčleněných tabulkách naleznete přehledně uspořádané všechny tyto vlastnosti. Poslední tabulka obsahuje i přehled filtrů, které lze použít v IE 4.0.

Informace v tabulkách jsou uspořádány jednotně. První sloupec obsahuje název vlastnosti. Druhý sloupec zachycuje všechny přípustné hodnoty vlastnosti. Při popisu používáme některé speciální operátory, jejichž význam vysvětluje tabulka *Přehled syntaktických operátorů*.

Přehled syntaktických operátorů	
Operátor	Význam
A B	Právě jedna z entit A a B
A B	Alepoň jedna z entit A a B v libovolném pořadí
[. . .]	Skupiny
A ?	Entita A je nepovinná
A { m, n }	Entita A se opakuje nejméně <i>m</i> -krát a nejvíce <i>n</i> -krát

Třetí sloupec uvádí implicitní hodnotu -- tj. tu, která se pro danou vlastnost použije, pokud není ve stylu změněna. Další sloupec vymezuje elementy, na které se daná vlastnost vztahuje. Většinou se vlastnost vztahuje na všechny elementy, ale i zde existují jisté výjimky. Rozdělíme si proto elementy do tří skupin:

- *Blokové elementy* jsou ty elementy, před i za kterými je zalomena řádka (např. **H1** a **P**).
- *Inline elementy* jsou běžnou součástí textu na řádce. Nemají okolo sebe žádné zalomení řádek (např. **STRONG**).
- *Nahrazované elementy* jsou ty, které jsou nahrazeny nějakým objektem a pro jejichž zařazení do okolního textu stránky jsou důležité pouze jejich rozměry (např. **IMG** a **OBJECT**).

Pátý sloupec nás informuje o tom, zda se vlastnost dědí i pro vnořené elementy. Následuje sloupec s informací o způsobu interpretace procentních hodnot. Ty se totiž u každého elementu mohou vztahovat k něčemu jinému. Poslední sloupec stručně popisuje danou vlastnost.

Hodnoty vlastností mohou mít různé jednotky. V tabulkách jsou tyto hodnoty vytištěny kurzívou. Jejich popis a syntaxi nyní rozebereme.

Délkové jednotky

Délkové údaje se zapisují jako celá nebo desetinná čísla s nebo bez znaménka. Dvojice písmen identifikující jednotky musí být připojena ihned za číslem. Jednotky existují dvou druhů -- relativní a absolutní. Relativní se vždy odvozují od velikosti aktuálního písma.

Relativní jednotky	
em	Výška aktuálního písma. Odpovídá šířce písmene 'M'.
ex	Výška písmene 'x'.

px	Pixels -- 1 pixel odpovídá jednomu bodu obrazovky.
Absolutní jednotky	
in	Palce. 1 in = 2,54 cm = 72 pt
cm	Centimetry.
mm	Milimetry. 10 mm = 1 cm
pt	Body. 1 pt = 1/72 in = 1/12 pc
pc	Pica. 1 pc = 12 pt

Procenta

Procenta se zapisují jako celá nebo desetinná čísla s nebo bez znaménka, za kterými ihned následuje znak '%'. Hodnoty zadané jako procento se relativně vztahují k nějaké jiné hodnotě, od které se odvodí absolutní velikost. Proto si vždy musíme uvědomit, od které hodnoty se bude absolutní velikost odvíjet. Většinou se jedná o šířku elementu.

Číslo

Číslo je celé nebo desetinné s nebo bez znaménka.

Barvy

Při specifikování barev máme několik možností. Tou první je použití jména barvy. Jména barev jsou stejná jako v HTML: **aqua** (jasná modrozelená), **black** (černá), **blue** (modrá), **fuchsia** (anilínová červeň), **gray** (šedivá), **green** (zelená), **lime** (citrónově zelená), **maroon** (kaštanová), **navy** (tmavá modř), **olive** (olivová), **purple** (purpurová), **red** (červená), **silver** (stříbrná), **teal** (tmavá modrozelená), **white** (bílá), **yellow** (žlutá). Druhou možností je zapsat barvu přímo v RGB notaci pomocí červené, zelené a modré složky barvy. Jsou celkem čtyři možnosti:

#rgb	př. #f00 je červená
#rrggbb	př. #ffff00 je žlutá
rgb(r, g, b)	r, g, b jsou od 0 do 255
rgb(r%,g%,b%)	r, g, b jsou od 0 do 100

URL

Zápis URL adres se provádí funkcionálním způsobem. Vše nám nejlépe ilustruje příklad:

`url(http://www.server.cz/info/img/logo.gif)`

Závorky, čárky, mezery a uvozovky musíme zapsat tak, že jim předřadíme zpětné lomítko '\ ' (např. '\ ').

Seznam písem

Písma zadáváme jako čárkami oddělený seznam jejich názvů. Písma uvedná dříve mají větší prioritu. Jako poslední písmo v seznamu bychom měli vždy uvést název obecné rodiny písma.

Obecné rodiny písma

serif	klasické patkové písmo (např. Times)
sans-serif	bezpatkové písmo (např. Helvetica nebo Arial)
cursive	kurzíva (např. Script)
fantasy	ozdobné písmo
monospace	neproporcionální písmo (např. Courier)

Vlastnosti písma						
Vlastnost	Možné hodnoty	Implicitní hodnota	Aplikuje se na	Dědí se?	Interpretace procentních hodnot	Popis
font-family	<i>seznam písem</i>	záleží na prohlížeči	všechny elementy	ano	--	rodina písma
font-style	normal italic oblique	normal	všechny elementy	ano	--	styl písma: normal = normální, italic = kurzíva, oblique = skloněné
font-variant	normal small-caps	normal	všechny elementy	ano	--	varianta písma: normální nebo kapitálky
font-weight	normal bold bolder lighter 100 200 300 400 500 600 700 800 900	normal = 400	všechny elementy	ano	--	duktus písma (tj. "jak bude písmo silné")
font-size	xx-small x-small small medium large x-large xx-large larger smaller <i>délka procento</i>	medium	všechny elementy	ano	relativně k rodičovské velikosti písma	velikost písma
font	[<i>font-style</i> <i>font-variant</i> <i>font-weight</i>] ? <i>font-size</i> [/ <i>line-height</i>] ? <i>font-family</i>	implicitní hodnoty jednotlivých vlastností	všechny elementy	ano	použitelné pro <i>font-size</i> a <i>line-height</i>	komplexní nastavení vlastností písma
Vlastnosti textu						
Vlastnost	Možné hodnoty	Implicitní hodnota	Aplikuje se na	Dědí se?	Interpretace procentních hodnot	Popis
word-spacing	normal <i>délka</i>	normal	všechny elementy	ano	--	o kolik se má zvětšit mezislovní mezera
letter-spacing	normal <i>délka</i>	normal	všechny elementy	ano	--	o kolik se má zvětšit mezera mezi jednotlivými písmeny
text-decoration	none [underline overline line-through blink]	none	všechny elementy	ne	--	"ozdoba" textu: underline = podtržení, overline = čára nad, line-through = čára přes, blink = blikání
vertical-align	baseline sub super top text-top	baseline	inline elementy	ne	vztahují se k hodnotě line-height	vertikální zarovnání

	<code>middle</code> <code>bottom</code> <code>text-bottom</code> <i>procento</i>					
text-transform	<code>capitalize</code> <code>uppercase</code> <code>lowercase</code> <code>none</code>	<code>none</code>	všechny elementy	ano	--	převod textu na: capitalize = kapitálky, uppercase = velká písmena, lowercase = malá písmena
text-align	<code>left</code> <code>right</code> <code>center</code> <code>justify</code>	záleží na prohlížeči	blokové elementy	ano	--	zarovnání textu: left = na levý praporek, right = na pravý praporek, center = centrování, justify = do bloku
text-indent	<i>délka</i> <i>procento</i>	0	blokové elementy	ano	vztahují se k šířce rodičovského elementu	velikost odstavcové odrážky (odsazení první řádky odstavce)
line-height	<code>normal</code> <i>číslo</i> <i>délka</i> <i>procento</i>	<code>normal</code>	všechny elementy	ano	relativně k velikosti písma elementu	výška řádky; <i>číslo</i> udává násobek velikosti písma (většinou by měl být alespoň 1.2)

Vlastnosti pro nastavení barev a pozadí

Vlastnost	Možné hodnoty	Implicitní hodnota	Aplikuje se na	Dědí se?	Interpretace procentních hodnot	Popis
color	<i>barva</i>	záleží na prohlížeči	všechny elementy	ano	--	barva
background-color	<i>barva</i> <code>transparent</code>	transparent	všechny elementy	ne	--	barva pozadí
background-image	<i>URL</i> <code>none</code>	<code>none</code>	všechny elementy	ne	--	obrázek na pozadí
background-repeat	<code>repeat</code> <code>repeat-x</code> <code>repeat-y</code> <code>no-repeat</code>	<code>repeat</code>	všechny elementy	ne	--	směry, ve kterých se bude obrázek na pozadí opakovat
background-attachment	<code>scroll</code> <code>fixed</code>	<code>scroll</code>	všechny elementy	ne	--	pozadí se pohybuje se stránkou (scroll) nebo je jako přibité (fixed)
background-position	[<i>procento</i> <i>délka</i>] {1,2} [<code>top</code> <code>center</code> <code>bottom</code>] [<code>left</code> <code>center</code> <code>right</code>]	0% 0% (odpovídá <code>top left</code>)	blokové a nahrazované elementy	ne	vztahují se k velikosti vlastního elementu	poloha obrázku na pozadí (udává se X- a Y-pozice)
background	<code>background-color</code> <code>background-image</code> <code>background-repeat</code>	implicitní hodnoty jednotlivých vlastností	všechny elementy	ne	pouze u <i>background-position</i>	komplexní nastavení vlastností pozadí

	<i>background-attachment</i> <i>background-position</i>					
--	---	--	--	--	--	--

Vlastnosti boxů

Vlastnost	Možné hodnoty	Implicitní hodnota	Aplikuje se na	Dědí se?	Interpretace procentních hodnot	Popis
margin-top	<i>délka</i> <i>procento</i> auto	0	všechny elementy	ne	vztahují se k šířce rodičovského elementu	velikost horního okraje
margin-right	<i>délka</i> <i>procento</i> auto	0	všechny elementy	ne	vztahují se k šířce rodičovského elementu	velikost pravého okraje
margin-bottom	<i>délka</i> <i>procento</i> auto	0	všechny elementy	ne	vztahují se k šířce rodičovského elementu	velikost spodního okraje
margin-left	<i>délka</i> <i>procento</i> auto	0	všechny elementy	ne	vztahují se k šířce rodičovského elementu	velikost levého okraje
margin	[<i>délka</i> <i>procento</i> auto] {1,4}	implicitní hodnoty jednotlivých vlastností	všechny elementy	ne	vztahují se k šířce rodičovského elementu	komplexní nastavení velikosti okrajů
padding-top	<i>délka</i> <i>procento</i>	0	všechny elementy	ne	vztahují se k šířce rodičovského elementu	velikost vnitřního horního okraje
padding-right	<i>délka</i> <i>procento</i>	0	všechny elementy	ne	vztahují se k šířce rodičovského elementu	velikost vnitřního pravého okraje
padding-bottom	<i>délka</i> <i>procento</i>	0	všechny elementy	ne	vztahují se k šířce rodičovského elementu	velikost vnitřního spodního okraje
padding-left	<i>délka</i> <i>procento</i>	0	všechny elementy	ne	vztahují se k šířce rodičovského elementu	velikost vnitřního levého okraje
padding	[<i>délka</i> <i>procento</i>] {1,4}	0	všechny elementy	ne	vztahují se k šířce rodičovského elementu	komplexní nastavení velikostí vnitřního okraje
border-top-width	thin medium thick <i>délka</i>	medium	všechny elementy	ne	--	šířka horní části rámečku
border-right-width	thin medium thick <i>délka</i>	medium	všechny elementy	ne	--	šířka pravé části rámečku
border-bottom-width	thin medium thick <i>délka</i>	medium	všechny elementy	ne	--	šířka spodní části rámečku
border-left	thin medium	medium	všechny	ne	--	šířka levé části

width	thick <i>délka</i>		elementy			rámečku
border-width	[thin medium thick <i>délka</i>] {1,4}	implicitní hodnoty jednotlivých vlastností	všechny elementy	ne	--	komplexní nastavení šířky rámečku
border-color	<i>barva</i> {1,4}	hodnota vlastnosti color	všechny elementy	ne	--	barva rámečku
border-style	[none dotted dashed solid double groove ridge inset outset] {1,4}	none	všechny elementy	ne	--	nastavení tvaru rámečku
border-top	<i>border-top-width</i> <i>border-style</i> <i>barva</i>	implicitní hodnoty jednotlivých vlastností	všechny elementy	ne	--	nastavení vlastností horní části rámečku
border-right	<i>border-top-width</i> <i>border-style</i> <i>barva</i>	implicitní hodnoty jednotlivých vlastností	všechny elementy	ne	--	nastavení vlastností pravé části rámečku
border-bottom	<i>border-top-width</i> <i>border-style</i> <i>barva</i>	implicitní hodnoty jednotlivých vlastností	všechny elementy	ne	--	nastavení vlastností spodní části rámečku
border-left	<i>border-top-width</i> <i>border-style</i> <i>barva</i>	implicitní hodnoty jednotlivých vlastností	všechny elementy	ne	--	nastavení vlastností levé části rámečku
border	<i>border-width</i> <i>border-style</i> <i>barva</i>	implicitní hodnoty jednotlivých vlastností	všechny elementy	ne	--	komplexní nastavení vlastností rámečku
width	<i>délka</i> <i>procento</i> auto	auto	blokové a nahrazované elementy	ne	vztahují se k šířce rodičovského elementu	šířka
height	<i>délka</i> auto	auto	blokové a nahrazované elementy	ne	--	výška
float	left right none	none	všechny elementy	ne	--	umístění plovoucího objektu: left = vlevo, right = vpravo, none = normální objekt
clear	none left right both	none	všechny elementy	ne	--	čekání na skončení plovoucích elementů: left = vlevo, right = vpravo, both = na obou stranách

Klasifikační vlastnosti

Vlastnost	Možné hodnoty	Implicitní hodnota	Aplikuje se na	Dědí se?	Interpretace procentních hodnot	Popis
display	<code>block</code> <code>inline</code> <code>list-item</code> <code>none</code>	<code>block</code>	všechny elementy	ne	--	druh elementu
white-space	<code>normal</code> <code>pre</code> <code>nowrap</code>	<code>normal</code>	blokové elementy	ano	--	způsob práce s mezerami: normal = normální, pre = mezery a konce řádek se zachovají, nowrap = text se nebude zalamovat do řádek
list-style-type	<code>disc</code> <code>circle</code> <code>square</code> <code>decimal</code> <code>lower-roman</code> <code>upper-roman</code> <code>lower-alpha</code> <code>upper-alpha</code> <code>none</code>	<code>disc</code>	elementy, které mají display: list-item	ano	--	druh odrážek v seznamech
list-style-image	<code>URL</code> <code>none</code>	<code>none</code>	elementy, které mají display: list-item	ano	--	obrázek použitý jako odrážka v seznamu
list-style-position	<code>inside</code> <code>outside</code>	<code>outside</code>	elementy, které mají display: list-item	ano	--	umístění odrážky: outside = před textem, inside = v textu položky seznamu
list-style	<i>list-style-type</i> <i>list-style-position</i> <i>list-style-image</i>	implicitní hodnoty jednotlivých vlastností	elementy, které mají display: list-item	ano	--	komplexní nastavení vzhledu položek seznamu

Vlastnosti pro určení pozice

Vlastnost	Možné hodnoty	Implicitní hodnota	Aplikuje se na	Dědí se?	Interpretace procentních hodnot	Popis
position	<code>absolute</code> <code>relative</code> <code>static</code>	<code>static</code>	všechny elementy	ano	--	způsob umístění elementu; static odpovídá běžnému formátování
left	<i>délka</i> <i>procento</i> <code>auto</code>	<code>auto</code>	všechny elementy	ne	--	posunutí elementu vpravo; záporná hodnota posune vlevo
top	<i>délka</i> <i>procento</i> <code>auto</code>	<code>auto</code>	všechny elementy	ne	--	posunutí elementu dolů; záporná hodnota posune nahoru
width height	<i>délka</i> <i>procento</i> <code>auto</code>	<code>auto</code>	elementy blokové, nahrazované a s position: absolute	ne	vztahují se k šířce (výšce) rodičovského elementu	šířka a výška elementu
clip	<code>auto</code>	<code>auto</code>	elementy	ne	--	definice

	<code>rect([<i>délka</i> auto] [<i>délka</i> auto] [<i>délka</i> auto] [<i>délka</i> auto])</code>		<code>s position: absolute</code>			obdélníkové části elementu, která bude viditelná (standardně je viditelný celý element)
overflow	<code>none clip scroll</code>	<code>none</code>	elementy s relativní nebo absolutní pozicí	ne	--	způsob zobrazení elementů, jejichž obsah se nevejde do vyhrazeného prostoru: none = obsah elementu přeteče, clip = obsah elementu bude oříznut, scroll = po obsahu půjde skrolovat
z-index	<code>auto číslo</code>	<code>auto</code>	elementy s relativní nebo absolutní pozicí	ne	--	pozice elementu na pseudoose z
visibility	<code>inherit visible hidden</code>	<code>inherit</code>	všechny elementy	pro <code>inherit</code>	--	viditelnost elementu: visible = viditelný, hidden = neviditelný;

Filtry a jejich parametry

Filtr	Popis	Parametry
Alpha	Míra průhlednosti objektu. Lze vytvářet i transparentní přechody (gradienty).	Opacity=číslo Průhlednost (0 = úplně průhledná, 100 = neprůhledná). FinishOpacity=číslo Průhlednost (0--100). Style=číslo Určení tvaru transparentního přechodu: 0 (jednotný), 1 (lineární), 2 (radiální) a 3 (obdélníkový). StartX=x Souřadnice x začátku přechodu. StartY=y Souřadnice y začátku přechodu. FinishX=x Souřadnice x konce přechodu. FinishY=y Souřadnice y konce přechodu.
Blur	Vytvoří efekt objektu pohybujícího se vysokou rychlostí jeho rozmazáním v jednom směru.	Add=boolean 1 = do rozmazaného obrázku se přidá i původní obrázek; 0 = výsledek se nebude kombinovat s originálním obrázkem. Direction=úhel Úhel, kterým bude směřovat šmouha. Úhel se zadává ve stupních a možné jsou pouze násobky 45°. Strength=číslo Síla rozmazání.

Chroma	Určitou barvu objektu vykreslí jako průhlednou.	Color=barva Barva, která bude transparentní. Udává se ve tvaru #RRGGBB.
DropShadow	Filtr vytvoří k objektu stín a tím i zdánlivý efekt, že se objekt vznáší nad stránkou.	Color=barva Barva stínu ve tvaru #RRGGBB. OffX=číslo Posunutí stínu oproti originálnímu objektu ve směru osy x. OffY=číslo Posunutí stínu oproti originálnímu objektu ve směru osy y. Positive=boolean 1 = stín je proveden pouze pro netransparentní části objektu; 0 = stín je vytvořen pro všechny body obrázku.
FlipH	Horizontálně převrátí objekt.	
FlipV	Vertikálně převrátí objekt.	
Glow	Vytvoří dojem, že objekt svítí tím, že specifikovanou barvou obkreslí okraje objektu.	Color=barva Barva obrysu ve tvaru #RRGGBB. Strength=číslo Intenzita obrysu (1--255).
Gray	Všechny barvy v objektu převede na odstíny šedi.	
Invert	Provede inverzi hodnot jasu, sytosti a světlosti v objektu.	
Light	Simuluje efekt nasvícení objektu světelným zdrojem.	Světelné zdroje se přidávají pomocí metod, nelze je nastavit jako parametry.
Mask	Vytvoří z objektu transparentní masku.	Color=barva Barva, kterou se vykreslí původně transparentní části objektu. Opět ve tvaru #RRGGBB.
Shadow	Vytvoří k objektu jeho stín.	Color=barva Barva stínu zadaná ve tvaru #RRGGBB. Direction=úhel Úhel, kterým bude směřovat stín. Úhel se zadává ve stupních a možné jsou pouze násobky 45°.
Wave	Zdeformuje objekt do tvaru sinusoidy.	Add=boolean 1 = do zvlněného obrázku se přidá i původní obrázek; 0 = výsledek se nebude kombinovat s originálním obrázkem. Freq=číslo Počet vln v deformaci. Light=číslo Světelná intenzita vlny (0--100). Phase=číslo Fázové posunutí začátku vlny. Udává se od 0 do 100 jako procento z jednoho úplného průběhu sinusoidy. Strength=číslo Intenzita efektu.
XRay	Barevnou hloubku objektu sníží na 1 -- tj. vytvoří černobílý obrázek, který zachycuje obrysy v původním objektu.	